



Компоненты:

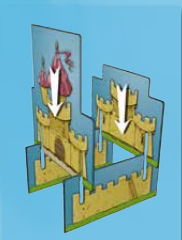
- 4 начальных тайла
- 4 3D-модели замков (1 розовый, 1 жёлтый, 1 зелёный, 1 синий)

- 48 тайла земель (на одной стороне — ландшафт, на другой — число)
- 8 деревянных королей 4 цветов (2 розовых, 2 жёлтых, 2 зелёных, 2 синих)

Введение

Чтобы расширить границы своего королевства, вам понадобится исследовать пшеничные поля, горы и озёра. Но не забывайте, что на эти земли претендуете не только вы...

Примечание: Перед первой игрой соберите все 4 3D-модели замков.



Цель игры

Присоединяйте тайлы земель друг к другу, чтобы построить королевство площадью в 5x5 квадратов и получить как можно больше очков!

Подготовка к игре:

☞ Положите коробку, как показано на рисунке справа.

☞ Каждый берёт:

♦ при игре с 2 участниками: двух королей своего цвета.

♦ при игре с 3 или 4

участниками: одного короля своего цвета.

☞ Возьмите начальный тайл (квадратный) и замок своего цвета. Положите начальный тайл перед собой лицевой стороной вверх и поставьте на него мо дель замка.

☞ Перемешайте тайлы земель стороной с числом вверх и расположите их в случайном порядке во вкладыше коробки:

♦ при игре с 2 участниками: случайным образом выберите 24 тайла земель и отложите их в сторону. В игре используйте только оставшиеся 24 тайла земель.

♦ при игре с 3 участниками: случайным образом



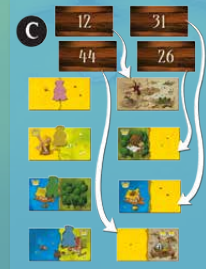
выберите 12 тайлов земель и отложите их в сторону. В игре используйте только оставшиеся 36 тайлов земель.

♦ при игре с 4 участниками: в игре используйте все 48 тайлов земель.

☞ **A** Возьмите столько тайлов земель, сколько королей в игре (3 тайла земель — при игре с 3 участниками и 4 — при игре с 2 или 4 участниками). Положите их стороной с числом вверх рядом с коробкой. Затем расположите их в порядке возрастания (тайл земель с наименьшим числом должен быть ближе всего к коробке) и переверните их стороной с ландшафтом вверх.

☞ **B** Один из игроков берёт в руку всех королей в игре, перемешивает их и вынимает их из руки по одному. Получив своего короля, поместите его на любой свободный тайл земель. На одном тайле земель может находиться только один король. Игрок, получивший своего короля последним, вынужден поместить его на последний свободный тайл земель. (При игре с 2 участниками, каждый участник выбирает 2 свободных тайла земель — по одному для каждого из двух королей).

☞ **C** Затем возьмите такое же количество тайлов земель и выложите их на стол по тем же правилам (сторонай с ландшафтом вверх в порядке возрастания чисел на обратной стороне) справа от уже выложенных.



Ход игры

Порядок хода определяется расположением королей на тайлах земель.

Игру начинает участник, чей король находится на ближайшем к коробке тайле земель. Он должен выполнить следующие действия:

Д 1: Добавить выбранный тайл земель (на котором находится король своего цвета) к своему королевству в соответствии с правилами присоединения.

Д 2: Выбрать тайл земель из другой (горизонтальной) «линии», поместив на неё своего короля.

Далее ход переходит к участнику, чей король находится на втором тайле земель от коробки и так далее, пока последний участник не выполнит свои два действия.

При игре с 2 участниками каждый из них выполняет указанные выше действия **Д 1** и **Д 2** дважды (за каждого из своих королей).

Затем выложите недостающее количество тайлов земель по описанным в разделе «Подготовка к игре» правилам и начните новый раунд.

Игра состоит из 12 раундов при игре с 3 или 4 участниками и из 6 раундов при игре с 2 участниками (так как игроки совершают каждое действие дважды).

Правила присоединения:

Игроки пытаются построить королевство площадью в 5x5 квадратов (каждый тайл земель разделён на две квадратные половинки). Чтобы выложить тайл земель, игрок должен:

- ♦ Либо присоединить его к начальному тайлу (начальный тайл — особенный, так как к нему можно присоединить тайлы земель с любым ландшафтом),

- ♦ Либо присоединить его к другому тайлу земель с совпадающим ландшафтом хотя бы на одной из его половинок (только горизонтально или вертикально).



Если вы не можете присоединить тайл земель к своему королевству в соответствии с этими правилами, вы должны сбросить его (вы не получаете за него очков).

Ваши тайлы земель не должны выходить за площадь королевства — 5x5 квадратов. В противном случае вы должны сбросить такие тайлы земель (они не приносят вам очков).

Конец игры

Как только игроки выложат все тайлы земель из коробки, они разыгрывают последний раунд, но совершают только первое из двух действий — **Д 1**.

Перед каждым игроком должно оказаться королевство площадью в 5x5 квадратов. (Королевство может быть незаконченным, если игрок ранее был вынужден сбросить тайлы земель — см. рис. 1).

Затем игроки подсчитывают очки за своё королевство следующим образом:

- ☞ Королевство состоит из разных ОБЛАСТЕЙ (присоединённые друг к другу квадраты с одним и тем же ландшафтом).

- ☞ Каждая такая область приносит вам количество очков, равное произведению ЧИСЛА КВАДРАТОВ, из которых она состоит, и ЧИСЛА КОРОН, изображённых на этой области.

- ☞ В вашем королевстве может быть несколько областей с одинаковым ландшафтом.

- ☞ Область, на которой нет ни одной короны, не приносит очков.

☞ Каждый игрок подсчитывает вместе все свои очки.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

В случае ничьей побеждает игрок, в королевстве которого находится область с самой большой площадью (вне зависимости от того, сколько на ней корон).

Если между игроками всё ещё ничья, побеждает тот, у кого больше корон.

Если ничья так и не была разрешена, игроки разделяют победу.



рис.1

Дополнительные правила

☞ **Династия:** Разыграйте 3 раунда. После третьего раунда побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

☞ **Срединное королевство:** Получите 10 дополнительных очков, если ваш замок находится в самом центре вашего королевства.

☞ **Гармония:** Получите 5 дополнительных очков если вы закончили своё королевство (не сбросили ни одного тайла земель).

☞ **Большая дуэль:** Для игры с 2 участниками. После нескольких пробных игр соперники попытаются построить самое грандиозное королевство: используйте в игре ВСЕ тайлы земель, чтобы построить королевство площадью 7x7 квадратов (для удобства записывайте свои очки на листе бумаги).

Вы можете сочетать разные варианты игры на свой вкус.