

Пінголо

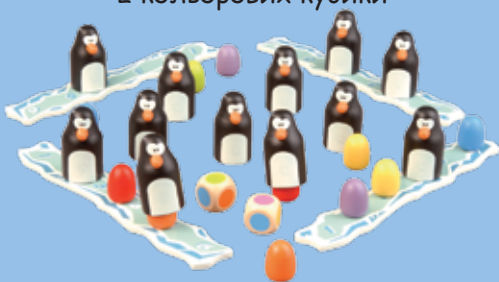


ВЕСЕЛА ПРОГУЛЯНКА ПІВДЕННИМ ПОЛЮСОМ

Ласкаво просимо до Південного полюсу! Пінгвінчики готові до гри. Кидайте кубики та шукайте яйця кольору, що випав. Зберіть першим 6 пінгвінів і переможете! Добра пам'ять і трохи удачі – все, що вам потрібно в цій веселій прогулянці Південним полюсом!

КОМПОНЕНТИ

- 12 пінгвінів
- 12 яєць різних кольорів
- 4 айсберги (планшети гравців)
- 2 кольорових кубики



МЕТА ГРИ

Перемагає гравець, який першим збере 6 пінгвінів з їх яйцями.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Покладіть під кожним пінгвіном по яйцю. Розташуйте пінгвінів на столі і перемішайте їх так, щоб ніхто не знав, де які яйця. Кожен гравець бере собі по айсбергу.

ХІД ГРИ

Гру починає наймолодший гравець, далі хід передається за годинниковою стрілкою. В свій хід гравець кидає кубики. Після цього він може підняти двох пінгвінів, шукаючи яйця тих кольорів, які випали на кубиках. Підняти пінгвінів потрібно так, щоб усі учасники гри бачили яйця під ними.

- Якщо гравець не знайшов жодного потрібного яйця, він ставить пінгвінів назад на яйця, а хід передається далі.
 - Якщо гравець знайшов одне потрібне яйце, він розташовує пінгвіна з цим яйцем на своєму айсбергу, а другого ставить на яйце, і хід передається далі.
 - Якщо ви знайшли два потрібних яйця, розташуйте обох пінгвінів з їх яйцями на свій айсберг і зробіть ще один додатковий хід.
- Ви також можете шукати потрібні яйця на айсбергах інших гравців, але ви не можете забирати їх собі. Пінгвін з айсбергу нікуди не переміщується. Також забороняється змінювати розташування пінгвінів на айсбергу і пересувати пінгвінів, що залишились на столі.

ПРИМІТКИ

Гравці можуть допомагати один одному шукати потрібні яйця чи, навпаки, заважати суперникам своїми порадами.

Для більш досвідчених гравців (від 6 років)

Можна додати правило, що дозволяє забирати собі пінгвінів не тільки з середини столу, але й з айсбергів суперників!

КІНЕЦЬ ГРИ

Щойно хтось з учасників збере на своєму айсбергу 6 пінгвінів, гра закінчується і цей гравець стає переможцем. Якщо всіх пінгвінів зі столу розібрали, але ніхто не зібрав 6 пінгвінів, перемагає учасник з найбільшою кількістю пінгвінів. Якщо учасники завершили гру з рівною кількістю пінгвінів, перемагає той, хто взяв останнього.

© 2015-2017 Blue Orange. Pengoloo та Blue Orange – торгові марки Blue Orange. Гра видана за ліцензією Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Зроблено в Китаї. Розроблено у Франції. Локалізовано в Україні видавництвом FEELINDIGO.
www.blueorangegames.eu

